

KUCANJE I OPIS IGARA:FUDBAL 1

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
X	0	Nerešen rezultat utakmice.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

1X	4	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat.
12	5	Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje.
X2	6	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje.

1-1	11	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici.
1-X	10	Domaćin vodi na poluvremenu i nerešen rezultat utakmice.
1-2	12	Domaćin vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici.
X-1	01	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici.
X-X	00	Nerešen rezultat na poluvremenu i nerešen rezultat utakmice.
X-2	02	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici.
2-1	21	Gost vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici.
2-X	20	Gost vodi na poluvremenu i nerešen rezultat utakmice.
2-2	22	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici.

1p1	101	Domaćin vodi na poluvremenu.
1px	100	Nerešen rezultat na poluvremenu.
1p2	102	Gost vodi na poluvremenu.

2p1	201	Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu.
2px	200	Nerešen rezultat drugog poluvremena.
2p2	202	Gost pobeđuje u drugom poluvremenu.

I>II	123	U prvom poluvremenu će biti postignuto više golova nego u drugom poluvremenu.
I=II	222	U prvom poluvremenu će biti postignut isti broj golova kao i u drugom poluvremenu.
I<II	321	U drugom poluvremenu će biti postignuto više golova nego u prvom poluvremenu.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
0-1	0+1	Na utakmici će biti postignuto od 0 do 1 gola.
0-2	0+2	Na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
0-3	0+3	Na utakmici će biti postignuto od 0 do 3 gola.
0-4	0+4	Na utakmici će biti postignuto od 0 do 4 gola.
1-2	1+2	Na utakmici će biti postignuto od 1 do 2 gola.
1-3	1+3	Na utakmici će biti postignuto od 1 do 3 gola.
1-4	1+4	Na utakmici će biti postignuto od 1 do 4 gola.
1-5	1+5	Na utakmici će biti postignuto od 1 do 5 gola.
1-6	1+6	Na utakmici će biti postignuto od 1 do 6 gola.
2-3	2+3	Na utakmici će biti postignuto od 2 do 3 gola.
2-4	2+4	Na utakmici će biti postignuto od 2 do 4 gola.
2-5	2+5	Na utakmici će biti postignuto od 2 do 5 gola.
2-6	2+6	Na utakmici će biti postignuto od 2 do 6 gola.
UG 2	+2	Na utakmici će biti postignuto tačno 2 gola.
UG 3	+3	Na utakmici će biti postignuto tačno 3 gola.
1+	1+	Na utakmici će biti postignuto 1 ili više golova.
2+	2+	Na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova.
3+	3+	Na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
3-4	3+4	Na utakmici će biti postignuto od 3 do 4 gola.
3-5	3+5	Na utakmici će biti postignuto od 3 do 5 gola.
3-6	3+6	Na utakmici će biti postignuto od 3 do 6 gola.
4+	4+	Na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
4-5	4+5	Na utakmici će biti postignuto od 4 do 5 golova.
4-6	4+6	Na utakmici će biti postignuto od 4 do 6 golova.
5+	5+	Na utakmici će biti postignuto 5 ili više golova.
6+	6+	Na utakmici će biti postignuto 6 ili više golova.
7+	7+	Na utakmici će biti postignuto 7 ili više golova.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
1p0	1000+	U prvom poluvremenu neće biti postignut ni jedan gol.
1p1+	1001+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova.
1p2+	1002+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
1p3+	1003+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 3 ili više golova.
1p0-1	1000+1	U prvom poluvremenu će biti postignuto od 0 do 1 gola.
1p2-3	1002+3	U prvom poluvremenu će biti postignuto od 2 do 3 gola.

2p0	2000+	U drugom poluvremenu neće biti postignut ni jedan gol.
2p1+	2001+	U drugom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova.
2p2+	2002+	U drugom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
2p3+	2003+	U drugom poluvremenu će biti postignuto 3 ili više golova.
2p0-1	2000+1	U drugom poluvremenu će biti postignuto od 0 do 1 gola.
2p2-3	2002+3	U drugom poluvremenu će biti postignuto od 2 do 3 gola.

GG	++	Oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.
NG	0+	Bar jedan tim ne postiže gol na utakmici.
GG3+	++3+	Oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici i na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
GG4+	++4+	Oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici i na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
1GG	100++	Oba tima postižu po jedan ili više golova u prvom poluvremenu.
2GG	200++	Oba tima postižu po jedan ili više golova u drugom poluvremenu.
1NG	1000+	Bar jedan tim ne postiže gol u prvom poluvremenu utakmice.
2NG	2000+	Bar jedan tim ne postiže gol u drugom poluvremenu utakmice.
GG&2-3	++2+3	Oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici i na utakmici će biti postignuto 2-3 gola.
GG&D2+	++102+	Oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici i na utakmici će domaćin postići 2 ili više gola.
GG&G2+	++202+	Oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici i na utakmici će gost i postići 2 ili više gola.

KUCANJE I OPIS IGARA:FUDBAL 2

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
1&GG	1++	Domaćin pobeđuje u utakmici i oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.
1-1&GG	11++	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici i oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.
1&0-2	10-2	Domaćin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
1-1&0-2	110-2	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
1&2-3	12+3	Domaćin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 3 gola.
1-1&2-3	112+3	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 3 gola.
1&2-4	12-4	Domaćin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 4 gola.
1-1&2-4	112-4	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 4 gola.
1&3+	13+	Domaćin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
1-1&3+	113+	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
1&3-5	13-5	Domaćin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 3 do 5 gola.
1-1&3-5	113-5	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 3 do 5 gola.
1&4+	14+	Domaćin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
1-1&4+	114+	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
1&1p2+	12+1	Domaćin pobeđuje u utakmici i u prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
1-1&1p2+	112+1	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici i u prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
1&D2+	1102+	Domaćin pobeđuje u utakmici i domaćin postiže 2 ili više golova na utakmici.
1-1&H1	1140	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici, i domaćin pobeđuje sa uracunatim hendikepom.

1p1+&2p1+	1+1+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova i u drugom poluvremenu će bi postignuto 1 ili više golova.
1p1+&2p2+	1+2+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova i u drugom poluvremenu će bi postignuto 2 ili više golova.
1p2+&2p1+	2+1+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova i u drugom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova.
1p2+&2p2+	2+2+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova i u drugom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
1p0-1&2p0-1	10+120+1	U prvom poluvremenu će biti postignuto 0-1 gola i u drugom poluvremenu će bi postignuto 0-1 gola.
1p0-1&2p0-2	10+120+2	U prvom poluvremenu će biti postignuto 0-1 gola i u drugom poluvremenu će bi postignuto 0-2 gola.
1p0-2&2p0-1	10+220+1	U prvom poluvremenu će biti postignuto 0-2 gola i u drugom poluvremenu će bi postignuto 0-1 gola.
1p0-2&2p0-2	10+220+2	U prvom poluvremenu će biti postignuto 0-2 gola i u drugom poluvremenu će bi postignuto 0-2 gola.
1p0-1&2p0-3	10+120+3	U prvom poluvremenu će biti postignuto 0-1 gola i u drugom poluvremenu će bi postignuto 0-3 gola.
1p1+&2p3+	1+23+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova i u drugom poluvremenu će bi postignuto 3 ili više gola.
1p1+& 2+	1++2	U prvom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova i kraj mece ce se završiti sa 2 i vise gola.
1p1+& 3+	1+3+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova i kraj mece ce se završiti sa 3 i vise gola.
1p1+& 4+	1+4+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova i kraj mece ce se završiti sa 4 i vise gola.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
2&GG	2++	Gost pobeđuje u utakmici i oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.
2-2&GG	22++	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.
2&0-2	20-2	Gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
2-2&0-2	220-2	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
2&2-3	22+3	Gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 3 gola.
2-2&2-3	222+3	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 3 gola.
2&2-4	22+4	Gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 4 gola.
2-2&2-4	222+4	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 4 gola.
2&3+	23+	Gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
2-2&3+	223+	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
2&3-5	23+5	Gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 3 do 5 gola.
2-2&3-5	223+5	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 3 do 5 gola.
2&4+	24+	Gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
2-2&4+	224+	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
2&1p2+	22+1	Gost pobeđuje u utakmici i u prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
2-2&1p2+	222+1	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i u prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
2&G2+	2202+	Gost pobeđuje u utakmici i gost postiže 2 ili više golova na utakmici.
2-2&H2	2250	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici, i gost pobeđuje sa uracunatim hendikepom.

DP1	1111	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu i domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu.
DP2	2222	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu i gost pobeđuje u drugom poluvremenu.

PAR	40	Paran broj pogodaka (golova, koševa, ...)
NEPAR	50	Neparan broj pogodaka (golova, koševa, ...)

ili 1	1011	Domaćin vodi na poluvremenu ili domaćin pobeđuje u utakmici.
ili x	1000	Nerešen rezultat na poluvremenu ili nerešen rezultat utakmice.
ili 2	1022	Gost vodi na poluvremenu ili gost pobeđuje u utakmici.

SP1	110	Domaćin pobeđuje u utakmici i gost ne postiže gol.
SP2	220	Gost pobeđuje u utakmici i domaćin ne postiže gol.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
1x&3+	43+	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat i na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
x2&3+	63+	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje i Na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
x&2+	02+	Nerešen rezultat utakmice i na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova.
1x&0-2	40+2	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat i na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
x2&0-2	60+2	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje i na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
1x&2-3	402+3	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat i na utakmici će biti postignuto od 2 do 3 gola.
x2&2-3	602+3	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje i na utakmici će biti postignuto od 2 do 3 gola.
1x&0-3	403+3	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat i na utakmici će biti postignuto od 0 do 3 gola.
x2&0-3	603+3	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje i na utakmici će biti postignuto od 0 do 3 gola.
1x&2+	42+	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat i na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova.
x2&2+	62+	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje i Na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova.
1x&4+	44+	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat i na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
x2&4+	64+	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje i Na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
1x&GG	40++	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat i oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.
x2&GG	60++	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje i oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.

W1	011	Domaćin pobeđuje na utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
W1	022	Gost pobeđuje na utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

1pW1	100011	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu na utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
1pW1	100022	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu na utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

2pW1	200011	Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu na utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
2pW1	200022	Gost pobeđuje u drugom poluvremenu na utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

DD12	10+	Domaćin postiže bar po jedan gol u oba poluvremena.
DN12	+10	Domaćin ne postiže gol bar u jednom poluvremenu.
GD12	20+	Gost postiže bar po jedan gol u oba poluvremena.
GN12	+20	Gost ne postiže gol bar u jednom poluvremenu.

PG1	111	Domaćin postiže prvi gol na utakmici.
PG2	112	Gost postiže prvi gol na utakmici.

ZG1	211	Domaćin postiže zadnji gol na utakmici.
ZG2	212	Gost postiže zadnji gol na utakmici.

KUCANJE I OPIS IGARA:FUDBAL 3

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
1X-1X	4040	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u 1. poluvremenu i domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat na mecu.
1X-12	4050	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u 1. poluvremenu i domaćin ili gost pobeđuje na mecu.
1X-X2	4060	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u 1. poluvremenu i nerešen rezultat na mecu ili gost pobeđuje.
12-1X	5040	Domaćin ili gost pobeđuje u 1. poluvremenu i domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat na mecu.
12-12	5050	Domaćin ili gost pobeđuje u 1. poluvremenu i domaćin ili gost pobeđuje na mecu.
12-X2	5060	Domaćin ili gost pobeđuje u 1. poluvremenu i gost pobeđuje ili nerešen rezultat na mecu.
X2-1X	6040	Gost pobeđuje ili nerešen rezultat u 1. poluvremenu i domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat na mecu.
X2-12	6050	Gost pobeđuje ili nerešen rezultat u 1. poluvremenu i domaćin ili gost pobeđuje na mecu.
X2-X2	6060	Gost pobeđuje ili nerešen rezultat u 1. poluvremenu i gost pobeđuje ili nerešen rezultat na mecu.

1K	91	Domaća ekipa postize vise kornera.
XK	90	Isti broj kornera na mec.
2K	92	Gostujuća ekipa postize vise kornera.

8.5	985	Broj kornera na mece granica
9.5	995	Broj kornera na mece granica
10.5	9105	Broj kornera na mece granica
11.5	9115	Broj kornera na mece granica

3.5	1935	Broj kornera u prvom poluvremenu granica
4.5	1945	Broj kornera u prvom poluvremenu granica
5.5	1955	Broj kornera u prvom poluvremenu granica

PK	49	Paran broj kornera na mecu.
NK	59	Neparan broj kornera na mecu.

1Z	71	Domaća ekipa dobija vise zutih kartona.
XZ	70	Isti broj zutih kartona na mec.
2Z	72	Gostujuća ekipa dobija vise zutih kartona.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
D 0	100+1	Domaćin ne postize ni jedan gol na utakmici.
D 1+	101+	Domaćin postize 1 ili više golova na utakmici.
D 0-1	100-1	Domaćin postize od 0 do 1 gola na utakmici.
D 1-2	101+2	Domaćin postize od 1 do 2 gola na utakmici.
D 1-3	101+3	Domaćin postize od 1 do 3 gola na utakmici.
D UG2	10+2	Domaćin postize tačno 2 gola na utakmici.
D 2+	102+	Domaćin postize 2 ili više golova na utakmici.
D 2-3	102+3	Domaćin postize od 2 do 3 gola na utakmici.
D 2-4	102+4	Domaćin postize od 2 do 4 gola na utakmici.
D UG3	10+3	Domaćin postize tačno 3 gola na utakmici.
D 3+	103+	Domaćin postize 3 ili više golova na utakmici.
D 3-5	103+5	Domaćin postize od 3 do 5 gola na utakmici.
D 4+	104+	Domaćin postize 4 ili više golova na utakmici.

Dlp0	1040	Domaćin ne postize ni jedan gol u prvom poluvremenu.
Dlp1+	1041	Domaćin postize 1 ili više golova u prvom poluvremenu.
Dlp2+	1042	Domaćin postize 2 ili više golova u prvom poluvremenu.
Dlp2-3	1043	Domaćin postize od 2 do 3 gola u prvom poluvremenu.
Dllp0	1050	Domaćin ne postize ni jedan gol u drugom poluvremenu.
Dllp1+	1051	Domaćin postize 1 ili više golova u drugom poluvremenu.
Dllp2+	1052	Domaćin postize 2 ili više golova u drugom poluvremenu.
Dllp2-3	1053	Domaćin postize od 2 do 3 gola u drugom poluvremenu.

1.5	715	Broj zutih kartona na mece granica
2.5	725	Broj zutih kartona na mece granica
3.5	735	Broj zutih kartona na mece granica
4.5	745	Broj zutih kartona na mece granica
5.5	755	Broj zutih kartona na mece granica
6.5	765	Broj zutih kartona na mece granica
7.5	775	Broj zutih kartona na mece granica

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
G 0	200+1	Gost ne postize ni jedan gol na utakmici.
G 1+	201+	Gost postize 1 ili više golova na utakmici.
G 0-1	200-1	Gost postize od 0 do 1 gola na utakmici.
G 1-2	201+2	Gost postize od 1 do 2 gola na utakmici.
G 1-3	201+3	Gost postize od 1 do 3 gola na utakmici.
G UG2	20+2	Gost postize tačno 2 gola na utakmici.
G 2+	202+	Gost postize 2 ili više golova na utakmici.
G 2-3	202+3	Gost postize od 2 do 3 gola na utakmici.
G 2-4	202+4	Gost postize od 2 do 4 gola na utakmici.
G UG3	20+3	Gost postize tačno 3 gola na utakmici.
G 3+	203+	Gost postize 3 ili više golova na utakmici.
G 3-5	203+5	Gost postize od 3 do 5 gola na utakmici.
G 4+	204+	Gost postize 4 ili više golova na utakmici.

Glp0	2040	Gost ne postize ni jedan gol u prvom poluvremenu.
Glp1+	2041	Gost postize 1 ili više golova u prvom poluvremenu.
Glp2+	2042	Gost postize 2 ili više golova u prvom poluvremenu.
Glp2-3	2042	Gost postize od 2 do 3 gola u prvom poluvremenu.
Gllp0	2050	Gost ne postize ni jedan gol u drugom poluvremenu.
Gllp1+	2051	Gost postize 1 ili više golova u drugom poluvremenu.
Gllp2+	2052	Gost postize 2 ili više golova u drugom poluvremenu.
Gllp2-3	2053	Gost postize od 2 do 3 gola u drugom poluvremenu.

0.5	1705	Broj zutih kartona u prvom poluvremenu granica
1.5	1715	Broj zutih kartona u prvom poluvremenu granica
2.5	1725	Broj zutih kartona u prvom poluvremenu granica
3.5	1735	Broj zutih kartona u prvom poluvremenu granica
4.5	1745	Broj zutih kartona u prvom poluvremenu granica

PZ	47	Paran broj zutih kartona na mecu.
NZ	57	Neparan broj zutih kartona na mecu.

KUCANJE I OPIS IGARA:FUDBAL 4

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
1-10	1-10	Prvi gol na utakmici će biti postignut između 1. minuta i 10.minuta utakmice.
11-20	11-20	Prvi gol na utakmici će biti postignut između 11. minuta i 20.minuta utakmice.
21-30	21-30	Prvi gol na utakmici će biti postignut između 21. minuta i 30.minuta utakmice.
31-40	31-40	Prvi gol na utakmici će biti postignut između 31. minuta i 40.minuta utakmice.
41-50	41-50	Prvi gol na utakmici će biti postignut između 41. minuta i 50.minuta utakmice.
51-60	51-60	Prvi gol na utakmici će biti postignut između 51. minuta i 60.minuta utakmice.
61-70	61-70	Prvi gol na utakmici će biti postignut između 61. minuta i 70.minuta utakmice.
71-80	71-80	Prvi gol na utakmici će biti postignut između 71. minuta i 80.minuta utakmice.
81-90+	81-90+	Prvi gol na utakmici će biti postignut između 81. minuta i 90.minuta utakmice.+sudijska nadohnada.

1p1X	1004	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u prvom poluvremenu.
1p12	1005	Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u prvom poluvremenu.
1pX2	1006	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje u prvom poluvremenu.

2p1X	2004	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u drugom poluvremenu.
2p12	2005	Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u drugom poluvremenu.
2pX2	2006	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje u drugom poluvremenu.

1NG&2NG	10+-20+	Bar jedan tim ne postiže gol na utakmici u prvom poluvremenu i Bar jedan tim ne postiže gol na utakmici u drugom poluvremenu.
1GG&2GG	1+-+2++	Oba tima postižu po jedan ili više golova u prvom poluvremenu i Oba tima postižu po jedan ili više golova u drugom poluvremenu.
1NG&2GG	10+-2++	Bar jedan tim ne postiže gol na utakmici u prvom poluvremenu i Oba tima postižu po jedan ili više golova u drugom poluvremenu.
1GG&2NG	1+-+20+	Oba tima postižu po jedan ili više golova u prvom poluvremenu i Bar jedan tim ne postiže gol na utakmici u drugom poluvremenu.

H1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom. -1 i +1
HX	30	Nerešen rezultat sa uračunatim hendikepom. -1 i +1
H2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom. -1 i +1

H21	41	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom. -2 i 2+
H2X	40	Nerešen rezultat sa uračunatim hendikepom. -2 i 2+
H22	42	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom. -2 i 2+

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
1:0	1-0	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
2:0	2-0	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
3:0	3-0	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
3:1	3-1	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
3:2	3-2	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
4:0	4-0	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
4:1	4-1	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
4:2	4-2	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
4:3	4-3	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
5:0	5-0	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
0:0	0-0	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
1:1	1-1	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
2:2	2-2	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
3:3	3-3	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
4:4	4-4	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
0:1	0-1	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
0:2	0-2	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
0:3	0-3	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
1:3	1-3	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
2:3	2-3	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
0:4	0-4	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
1:4	1-4	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
2:4	2-4	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
3:4	3-4	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
0:5	0-5	Tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada
ostali rezultat	10-10	Bilo koji drugi tacan rezultata na mecu 90+ sudijska nadohnada,a nije ponudjen za taj mec.

1D1+&2D2+	10412+	U prvom poluvremenu domacin ce postici 1 ili više golova i u drugom poluvremenu domacin ce i postici 2 ili više golova.
1G1+&2G2+	20412+	U prvom poluvremenu gost ce postici 1 ili više golova i u drugom poluvremenu gost ce postici 2 ili više golova.
1D2+&2D1+	10421+	U prvom poluvremenu domacin ce postici 2 ili više golova i u drugom poluvremenu domacin ce postici 1 ili više golova.
1G2+&2G1+	20421+	U prvom poluvremenu gost ce postici 2 ili više golova i u drugom poluvremenu gost ce postici 1 ili više golova.
1D2+&2D2+	10422+	U prvom poluvremenu domacin ce postici 2 ili više golova i u drugom poluvremenu domacin ce postici 2 ili više golova.
1G2+&2G2+	20422+	U prvom poluvremenu gost ce postici 2 ili više golova i u drugom poluvremenu gost ce postici 2 ili više golova.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
1:0	1001-0	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
2:0	1002-0	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
2:1	1002-1	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
3:0	1003-0	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
3:1	1003-1	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
3:2	1003-2	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
0:0	1000-0	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
1:1	1001-1	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
2:2	1002-2	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
3:3	1002-2	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
0:1	1000-1	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
0:2	1000-2	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
1:2	1001-2	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
0:3	1000-3	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
1:3	1001-3	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
2:3	1002-3	Tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu sudijska nadohnada 45+
ostali rezultat	100-10	Bilo koji drugi tacan rezultata u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada,a nije ponudjen za taj mec.

0-10	0-10	Prvi gol na utakmici će biti postignut između 1. minuta i 10.minuta utakmice.
0-16	0-16	Prvi gol na utakmici će biti postignut između 1. minuta i 16.minuta utakmice.
-29	-29	Prvi gol na utakmici će biti postignut do 29-tog minuta utakmice.
30+	30+	Prvi gol na utakmici će biti postignut posle 30-tog minuta utakmice.

1ili0-2	1-0-2	Domaćin pobeđuje u utakmici ili na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
2ili0-2	2-0-2	Gost pobeđuje u utakmici ili na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
1ili0-3	1-0-3	Domaćin pobeđuje u utakmici ili na utakmici će biti postignuto od 0 do 3 gola.
2ili0-3	2-0-3	Gost pobeđuje u utakmici ili na utakmici će biti postignuto od 0 do 3 gola.
1ili3+	1-3+	Domaćin pobeđuje u utakmici ili na utakmici će biti postignuto ili više golova. 3
2ili3+	2-3+	Gost pobeđuje u utakmici ili na utakmici će biti postignuto ili više golova. 3
1ili4+	1-4+	Domaćin pobeđuje u utakmici ili na utakmici će biti postignuto ili više golova. 4
2ili4+	2-4+	Gost pobeđuje u utakmici ili na utakmici će biti postignuto ili više golova. 4

KUCANJE I OPIS IGARA :OSTALIH SPORTOVA

1/3 trecina u hokeju, 1.set u tenisu, 1.set odbojka, kuca se kao prvo poluvreme

TIP	SIFRA	OPIS IGRE	TIP	SIFRA	OPIS IGRE	TIP	SIFRA	OPIS IGRE
2:0	2-0	Tacan rezultat setova po mecu (tenis,odbojka..)	1&-	849	Domacin pobjedjuje i ukupno poena manje od granice.	1-5	1-5	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa na mecu (kosarka)
2:1	2-1	Tacan rezultat setova po mecu (tenis,odbojka..)	1&+	850	Domacin pobjedjuje i ukupno poena vise od granice.	6-10	6-10	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa na mecu (kosarka)
0:2	0-2	Tacan rezultat setova po mecu (tenis,odbojka..)	X&-	865	Nereseno na mecu i ukupno poena manje od granice.	11-15	11-15	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa na mecu (kosarka)
1:2	1-2	Tacan rezultat setova po mecu (tenis,odbojka..)	X&+	866	Nereseno na mecu i ukupno poena vise od granice.	16-20	16-20	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa na mecu (kosarka)
3:0	3-0	Tacan rezultat setova po mecu (tenis,odbojka..)	2&-	851	Gost pobjedjuje i ukupno poena manje od granice.	21-25	21-25	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa na mecu (kosarka)
3:1	3-1	Tacan rezultat setova po mecu (tenis,odbojka..)	2&+	852	Gost pobjedjuje i ukupno poena vise od granice.	26+	26+	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa na mecu (kosarka)
3:2	3-2	Tacan rezultat setova po mecu (tenis,odbojka..)	H1&-	857	Domacin pobjedjuje sa uracunatim hendikepom i ukupno poena manje od granice.	D1-5	11-5	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti na mecu (kosarka i rukomet)
0:3	0-3	Tacan rezultat setova po mecu (tenis,odbojka..)	H1&+	858	Domacin pobjedjuje sa uracunatim hendikepom i ukupno poena vise od granice.	D6-10	16-10	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti na mecu (kosarka i rukomet)
1:3	1-3	Tacan rezultat setova po mecu (tenis,odbojka..)	H2&-	859	Gost pobjedjuje sa uracunatim hendikepom i ukupno poena manje od granice.	D 10+	1-10+	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti na mecu (rukomet)
2:3	2-3	Tacan rezultat setova po mecu (tenis,odbojka..)	H2&+	860	Gost pobjedjuje sa uracunatim hendikepom i ukupno poena vise od granice.	D11-15	111-15	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti na mecu (kos.)
Hg1-	670	Domacin pobjedjuje na mecu sa uracunatim hendikepom gemova.	1p1&-	861	Domacin pobjedjuje prvo poluvreme i ukupno poena manje od granice.	D16-20	116-20	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti na mecu (kos.)
Hg2+	672	Gost pobjedjuje na mecu sa uracunatim hendikepom gemova.	1p1&+	862	Domacin pobjedjuje prvo poluvreme i ukupno poena vise od granice.	D20+	120+	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti na mecu (kos.)
g-	670	Manje gemova na mecu.	1p2&-	863	Gost pobjedjuje prvo poluvreme i ukupno poena manje od granice.	G1-5	21-5	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti na mecu (kosarka i rukomet.)
g+	672	Vise gemova na mecu.	1p2&+	864	Gost pobjedjuje prvo poluvreme i ukupno poena vise od granice.	G6-10	26-10	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti na mecu (kosarka i rukomet.)
1g-	670-1	Manje gemova na mecu. (granica 1), to kucenje vaz za igru,ukupno gemova igrac 1.	1g&-	853	Domacin pobjedjuje i ukupno gemova manje od granice.	G 10+	2-10+	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti na mecu (rukomet.)
1g+	672-1	Vise gemova na mecu. (granica 1), to kucenje vaz za igru,ukupno gemova igrac 2.	1g&+	854	Domacin pobjedjuje i ukupno gemova vise od granice.	G11-15	211-15	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti na mecu (kosarka)
2g-	670-2	Manje gemova na mecu. (granica 1), to kucenje vaz za igru,ukupno gemova igrac 1.	2g&-	855	Gost pobjedjuje i ukupno gemova manje od granice.	G16-20	216-20	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti na mecu (kosarka)
2g+	672-2	Vise gemova na mecu. (granica 1), to kucenje vaz za igru,ukupno gemova igrac 2.	2g&+	856	Gost pobjedjuje i ukupno gemova vise od granice.	G20+	220+	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti na mecu (kosarka)
1pg-	1670	Manje gemova u prvom setu.	1 i 1	701	Domacin osvaja prvi ining na mecu.(Baseball)	DT>2	210-13	Domacin postize 2 i vise gola na mecu (hokej)
1pg+	1672	Vise gemova u prvom setu.	1 i x	700	Nereseno u prvom iningu na mecu.(Baseball)	DT=2	214-16	Domacin postize tacno 2 gola na mecu (hokej)
1pg-	1670-1	Manje gemova u prvom setu. (granica 1)	1 i 2	702	Gost osvaja prvi ining na mecu.(Baseball)	DT=1	217-20	Domacin postize tacno 1 gol na mecu (hokej)
1pg+	1672-1	Vise gemova u prvom setu. (granica 1)	PAR	40	Paran broj pogodaka (golova, koševa, ...)	GT=1	221+	Gost postize 2 i vise gola na mecu (hokej)
2pg-	1670-2	Manje gemova u prvom setu. (granica 2)	NEPAR	50	Neparan broj pogodaka (golova, koševa, ...)	GT=2	217-20	Gost postize tacno 2 gola na mecu (hokej)
2pg+	1672-2	Vise gemova u prvom setu. (granica 2)	PAR1/2	40-1	Paran broj pogodaka (golova, koševa, ...)	GT>2	221+	Gost postize tacno 1 gol na mecu (hokej)
1g-	674	Igrac jedan osvaja manje gemova na mecu.	NEPAR1/2	50-2	Neparan broj pogodaka (golova, koševa, ...)	DP1	1111	Domacin pobjedjuje u prvom poluvremenu i domacin pobjedjuje u drugom poluvremenu.
1g+	676	Igrac jedan osvaja vise gemova na mecu.	PAR2/2	40-2	Paran broj pogodaka (golova, koševa, ...)	DP2	2222	Gost pobjedjuje u prvom poluvremenu i gost pobjedjuje u drugom poluvremenu.
2g-	678	Igrac dva osvaja manje gemova na mecu.	NEPAR2/2	50-2	Neparan broj pogodaka (golova, koševa, ...)	ili 1	1011	Domacin vodi na kraju prve trecine ili domacin pobjedjuje u utakmici.
2g+	680	Igrac dva osvaja vise gemova na mecu.	PAR1/4	40-4	Paran broj pogodaka (golova, koševa, ...)	ili x	1000	Nerešen rezultat na poluvremenu ili nerešen rezultat utakmice.
			NEPAR1/4	50-4	Neparan broj pogodaka (golova, koševa, ...)	ili 2	1022	Gost vodi na poluvremenu ili gost pobjedjuje u utakmici.
			GG	++	Oba tima postizu po jedan ili vise golova na utakmici.	6:0	6-0	Tacan rezltat prvog seta na mece u tenisu.
						6:1	6-1	Tacan rezltat prvog seta na mece u tenisu.
						6:2	6-2	Tacan rezltat prvog seta na mece u tenisu.
						6:3	6-3	Tacan rezltat prvog seta na mece u tenisu.
						6:4	6-4	Tacan rezltat prvog seta na mece u tenisu.
						7:5	7-5	Tacan rezltat prvog seta na mece u tenisu.
						7:6	7-6	Tacan rezltat prvog seta na mece u tenisu.
						0:6	0-6	Tacan rezltat prvog seta na mece u tenisu.
						1:6	1-6	Tacan rezltat prvog seta na mece u tenisu.
						2:6	2-6	Tacan rezltat prvog seta na mece u tenisu.
						3:6	3-6	Tacan rezltat prvog seta na mece u tenisu.
						4:6	4-6	Tacan rezltat prvog seta na mece u tenisu.
						5:7	5-7	Tacan rezltat prvog seta na mece u tenisu.
						6:7	6-7	Tacan rezltat prvog seta na mece u tenisu.

KUCANJE I OPIS IGARA :OSTALIH SPORTOVA

1/3 trecina u hokeju, 1.set u tenisu, 1.set odbojka, kuca se kao prvo poluvreme

TIP	SIFRA	OPIS IGRE	TIP	SIFRA	OPIS IGRE	TIP	SIFRA	OPIS IGRE
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.	H		Tu je upisana granica poena.	P1-	4110	Prvo poluvreme manje poena od zadate granice .
X	0	Nerešen rezultat utakmice.	H1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom.	P1+	4220	Prvo poluvreme vise poena od zadate granice .
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.	H2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom.	P/4-	4410	Prva četvrtina manje poena od zadate granice .
P1/4	041	Domaćin pobeđuje prvoj četvrtini u utakmici.	1pH1	3110	Domaćin pobeđuje prvo poluvreme sa uračunatim hendikepom.	P/4+	4420	Prva četvrtina vise poena od zadate granice .
PX/4	040	Nerešen rezultat u prvoj četvrtini utakmice.	1pH2	3220	Gost pobeđuje prvo poluvreme sa uračunatim hendikepom.	GR-	41	Ukupno golova/poena manje od granica.
P2/4	042	Gost pobeđuje prvoj četvrtini u utakmici.	PH1/4	0110	Domaćin pobeđuje u prvo četvrtini sa uračunatim hendikepom.	GR+	42	Ukupno golova/poena vise od granica.
K1	001	Domaćin pobeđuje na utakmici i nakon produzetaka.	PH2/4	0220	Gost pobeđuje u prvo četvrtini sa uračunatim hendikepom.	-1	411	Ukupno golova/poena manje od zadate granice.
K2	002	Gost pobeđuje na utakmici i nakon produzetaka.	H-1		Tu je upisana granica poena.	+1	421	Ukupno golova/poena vise od zadate granice.
1X	4	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat.	H-11	311	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom.	-2	412	Ukupno golova/poena manje od zadate granice.
12	5	Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje.	H-21	321	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom.	+2	422	Ukupno golova/poena vise od zadate granice.
X2	6	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje.	H-2		Tu je upisana granica poena.	-3	413	Ukupno golova/poena manje od zadate granice.
1-1	11	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici.(to pravilo vazai za tenis,prvi set kraj.)	H-12	312	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom.	+3	423	Ukupno golova/poena vise od zadate granice.
1-X	10	Domaćin vodi na poluvremenu i nerešen rezultat utakmice.	H-22	322	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom.	-4	414	Ukupno golova/poena manje od zadate granice.
1-2	12	Domaćin vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici. (to pravilo vazai za tenis,prvi set kraj.)	H-3		Tu je upisana granica poena.	+4	424	Ukupno golova/poena vise od zadate granice.
X-1	01	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici.	H-13	313	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom.	D-	51	Manje od zadate granice domacin.
X-X	00	Nerešen rezultat na poluvremenu i nerešen rezultat utakmice.	H-23	323	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom.	D+	51+	Vece od zadate granice domacin.
X-2	02	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici.	H-4		Tu je upisana granica poena.	G-	61	Manje od zadate granice gost.
2-1	21	Gost vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici. (to pravilo vazai za tenis,prvi set kraj.)	H-14	314	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom.	G+	61+	Vece od zadate granice gost.
2-X	20	Gost vodi na poluvremenu i nerešen rezultat utakmice.	H-24	324	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom.	DP-	1051	Prvo poluvreme manje od zadate granice domacin.
2-2	22	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici. (to pravilo vazai za tenis,prvi set kraj.)	1S1	101	Domaćin pobeđuje u prvom setu.	DP+	1051+	Prvo poluvreme vece od zadate granice domacin.
1p1	101	Domaćin vodi na poluvremenu/pobeđuje u prvom setu.	1S2	102	Gost pobeđuje u prvom setu.	GP-	2061	Drugo poluvreme manje od zadate granice gost.
1pX	100	Nerešen rezultat na poluvremenu.	SH1	310	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom seta.	GP+	2061+	Drugo poluvreme vece od zadate granice gost.
1p2	102	Gost vodi na poluvremenu/pobeđuje u prvom setu.	SH2	320	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom seta.	I>II	123	U prvom poluvremenu će biti postignuto više golova nego u drugom poluvremenu.
2p1	201	Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu/pobeđuje u drugom setu i druga trecina u hokeju.	W1	011	Domaćin pobeđuje na utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.	I=II	222	U prvom poluvremenu će biti postignut isti broj golova kao i u drugom poluvremenu.
2pX	200	Nerešen rezultat drugog poluvremena i druge trecine.	W2	022	Gost pobeđuje na utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.	I<II	321	U drugom poluvremenu će biti postignuto više golova nego u prvom poluvremenu.
2p2	202	Gost pobeđuje u drugom poluvremenu/pobeđuje u drugom setu i druge trecine.	1pW1	100011	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu na utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.(kosarka 1/2)	S2	-2	Tacno 2. seta na mecu.
3P1	301	Domaćin pobeđuje u trecem setu.	1pW1	100022	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu na utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.(kosarka 1/2)	S3	-3	Tacno 3. seta na mecu.
3P2	302	Gost pobeđuje u trecem setu.	2pW1	200011	Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu na utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.(kosarka 1/4)	S4	-4	Tacno 4. seta na mecu.
			2pW1	200022	Gost pobeđuje u drugom poluvremenu na utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.(kosarka 1/4)	S5	-5	Tacno 5. seta na mecu.
			W1/4	14011	Domaćin pobeđuje u prvoj četvrtini utakmice, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.			
			W2/4	24022	Gost pobeđuje u prvoj četvrtini utakmice, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.			

TABELA IGARA ZA FUDBAL (zbog nedostatka prostora u listi , na ovaj nacin vam predstavljamo tabelu igara koje se mogu odigrati na pojedine fudbalske meceve.)

KONAČAN ISHOD			DUPLA SANSA			POLUVREME-KRAJ								1.POLUVREME			DUPLA SANSA 1.POLUVREME			2.POLUVREME			DUPLA SANSA 2.POLUVREME			1.POLUVREME ILI KRAJ			PAR/NEPAR		PRVI DAJE GOL		ZADNJI DAJE GOL		
1	X	2	1X	12	X2	1-1	1-X	1-2	X-1	X-X	X-2	2-1	2-X	2-2	1p1	1pX	1p2	1p1X	1p12	2pX2	2p 1	2p X	2p 2	2p1X	2p12	2pX2	1li 1	1li X	1li 2	PAR	NEP	PG1	PG2	ZG1	ZG2

KOMBINACIJE																																			
1&	1-1&	1&	1-1&	1&	1-1&	1-1&	1&	1-1&	1&	1&	1-1&	2&	2-2&	2&	2-2&	2&	2-2&	2&	2-2&	2&	2-2&	2&	2-2&	1&	1-1&	1&	1-1&	2&	2-2&	2&	2-2&	1-1&	2-2&		
GG	GG	2-3	2-3	2-4	2-4	3+	1p2+	1p2+	D2+	3+	4+	4+	GG	GG	2-3	2-3	2-4	2-4	3+	1p2+	1p2+	G2+	3+	4+	4+	0-2	0-2	3-5	3-5	0-2	0-2	3-5	3-5	H1	H2

UKUPNO GOLOVA																							DAJE/NE DAJE GOL U OBA POLUVREMENA				PADA VISE GOLOVA		DUPLA POBEDA						
0-1	0-2	1-2	0-3	1-3	2-3	0-4	1-4	1-5	1-6	2-4	2-5	2-6	UG2	UG3	1+	2+	3+	3-4	3-5	3-6	4+	4-5	4-6	5+	6+	7+	DD 12	DN 12	GD 12	GN 12	I>II	I-II	I<II	DP1	DP2

UKUPNO GOLOVA DOMACIN														UKUPNO GOLOVA GOST														KOMB.DOM./GOST GOLOVI					
																												1D1 +&	1G1 +&	1D2 +&	1G2 +&	1D2 +&	1G2 +&
D 0	D 0-1	D 1+	D 1-2	D 1-3	D 2+	D 2-3	D 2-4	D 3+	D 4+	DUG2	DUG3	D 3-5	G 0	G 0-1	G 1+	G 1-2	G 1-3	G 2+	G 2-3	G 2-4	G 3+	G 4+	GUG2	GUG3	G 3-5	2D2+	2G2+	2D1+	2G1+	2D2+	2G2+		

UKUPNO GOLOVA												UKUPNO GOLOVA DOMACIN						UKUPNO GOLOVA GOST						SUPER POBEDA		WINER		WINER 1.POLUV.		WINER 2.POLUV.									
1.poluvreme						2.poluvreme						1.poluvreme			2.poluvreme			1.poluvreme			2.poluvreme			SP1	SP2	W1	W2	W1	W2	W1	W2								
1p0	1p1+	1p2+	1p3+	1p0-1	1p2-3	2p0	2p1+	2p2+	2p3+	2p0-1	2p2-3	Dlp0	Dlp1+	Dlp2+	Dlp2-3	Dlp0	Dlp1+	Dlp2+	Dlp2-3	Glp0	Glp1+	Glp2+	Glp2-3	Glp0	Glp1+	Glp2+	Glp2-3	Glp0	Glp1+	Glp2+	Glp2-3	SP1	SP2	W1	W2	W1	W2	W1	W2

KOMB.DUPLA SANSA/GOLOVI														KOMBINACIJE GOLOVI PRVO I DRUGO POLUVREME												KOMB.KONACAN ISHOD ILI GOLOVI									
1x&	x2&	x&	1x&	x2&	1x&	x2&	1x&	x2&	1x&	x2&	1x&	x2&	1x&	x2&	1p1+&	1p1+&	1p2+&	1p2+&	1p0-1&	1p0-1&	1p0-1&	1p0-2&	1p0-2&	1p1+&	1p1+&	1p1+&	1p2+&	1 ili	2 ili	1 ili	2 ili	1 ili	2 ili	1 ili	2 ili
3+	3+	2+	0-2	0-2	0-3	0-3	2+	2+	4+	4+	2-3	2-3	GG	GG	2p1+	2p2+	2p1+	2p2+	2p01	2p02	2p03	2p01	2p02	2p3+	2+	3+	4+	0-2	0-2	0-3	0-3	3+	3+	4+	4+

HENDIKEP				HENDIKEP				HENDIKEP				HENDIKEP				DAJE GOL/NE DAJE				1NG	1NG	1GG	1GG							
																GG&	GG&	GG&	GG&	GG&	&	&	&	&						
H-1	H1	HX	H2	H-2	H12	HX2	H22	H+1	H1	HX	H2	H+2	H12	HX2	H22	GG	NG	1GG	1NG	2GG	2NG	2-3	3+	4+	D2+	G2+	2NG	2GG	2NG	2GG

TACAN REZULTAT (REGULARNO VREME 45/90)																				ostali rez.						
1:0	2:0	2:1	3:0	3:1	3:2	4:0	4:1	4:2	4:3	5:0	0:0	1:1	2:2	3:3	4:4	0:1	0:2	1:2	0:3		1:3	2:3	0:4	1:4	2:4	3:4

TACAN REZULTAT (1.POLUVREMENA 45')														ostali rez.	VREME PRVOG GOLA								POLUVREME/KRAJ DUPLA SANSA									
1:0	2:0	2:1	3:0	3:1	3:2	0:0	1:1	2:2	3:3	0:1	0:2	1:2	0:3		2:3	1-11	11-20	21-30	31-40	41-50	51-60	61-70	71-80	81-90+	1X-1X	1X-1X	1X-X2	12-1X	12-12	12-X2	X2-1X	X2-12

EKIPA SA VISE KORNERA			BROJ KORNERA NA MECU 45/90				BROJ KORNERA NA MECU U 1.POLUVR.			PAR/NEPAR K. NA MECU		EKIPA SA VISE ZUTIH KARTONA			BROJ ZUTIH KARTONA NA MECU 45/90							BROJ ZUTIH KARTONA NA MECU U 1.POLUVR.					PAR/NEP. ZUTIH K. NA MECU	
1K	XK	2K	8.5	9.5	10.5	11.5	3.5	4.5	5.5	PK	NK	1Z	XZ	2Z	1.5	2.5	3.5	4.5	5.5	6.5	7.5	0.5	1.5	2.5	3.5	4.5	PZ	NZ
1K	XK	2K	8.5	9.5	10.5	11.5	3.5	4.5	5.5	PK	NK	1Z	XZ	2Z	1.5	2.5	3.5	4.5	5.5	6.5	7.5	0.5	1.5	2.5	3.5	4.5	PZ	NZ

Ovde se nalaze igre za fudbal koje mogu da se odigraju na udarne lige fudbala tj. ENGLAND Premier League, FRANCE Ligue 1, GERMANY Bundesliga, ITALY Serie A SPAIN Primera Division, EUROPE Champions League, EUROPE Europa League, WORLD World Cup, kao i neke bitne utakmice i vazna takmicenja. Zbog uste u srampi, neke kvote nece biti prikazane, ali ce biti u ponudi i moci da se odigraju. Preporucujemo da se za pomoc obratite zaposlenima na uplatnim mestima, gde ce vam ono detaljnije objasniti koje igre mogu da se igraju, a koje ne.